

餓狼伝説2 **FATAL FURY 2**

餓狼伝説2

がろうでんせつ2 ——— 新たなる闘い、

プレイングマニュアル



Playing Manual

ごあいさつ

この度は魔法株式会社の「餓狼伝説 2」
をお買い上げいただき誠にありがとう
ございます。

このマニュアルは遊ぶ前に必要な機器、
準備、基本的な操作方法について詳し
く解説しています。

パッケージの 内容物

ゲームディスクA～F	各1枚	ユーザー登録葉書	1通
プレイングマニュアル	1冊	保証書	1通
FD用ハードケース	1個		

C O N T E N T S

ストーリー	1
機器環境	2
起動方法	2
ハードディスクへのインストール方法	3
MIDIを使用する場合	3
ゲームスタートの方法	4
ゲーム画面の見方	5
プレイヤーの基本操作	6～7
キャラクター紹介	8～19
キング・オブ・ザ・ファイターズ公式対戦ルール	20

STORY

サウスタウンの支配者「ギース・ハワード」

財界の大物からチンピラまで、世界で彼の名を知らない者はいない。

いまや彼の権力と野望は、世界を手に入れるのに十分なほどにふくれ上がっていた。

しかし、なぜかギースは世界進出をためらっていた。

その昔、彼の前にジェフ・ボガードが

立ちはだかった時よりもさらに強大な壁を、

いまギースは本能で感じとっていたのだ・・・。

「ヴォルフガング・クラウザー」" 闇の帝王" という以外はすべてが
謎に包まれたその名こそがギースの心に立ちこめる暗雲の正体であった。

しかし、意外にもギースの野望は突如現われた

"宿命の狼たち" 「テリー・ボガード」「アンディー・ボガード」「ジョー・ヒガシ」
の三人の" キング・オブ・ザ・ファイターズ"

出場によってその幕を開けることになる。

それから1年。サウスタウン。

狼たちが去り、主を失ったギースタワーだけが当時の面影を残す平和な街。

一人この街に残り、ストリートファイトのチャンプとして街の人々に

愛されて暮らすテリーのもとに一通の手紙が舞い込んだ。

・・・今年も恒例の" キング・オブ・ザ・ファイターズ" を開催いたします・・・。

同じころ、アンディー、ジョーを含めた、世界中の

ファイターたちのもとにもこの招待状が届けられていた。

ギース亡きあと、一体だれが、何のために、

" キング・オブ・ザ・ファイターズ" を開催しようというのか？

それぞれの思いを胸に、それでも狼たちは再び立ち上がった。

" 新たな闘い" へと・・・。

機器環境

●本体

X68000/30シリーズ及びXVIに対応しています。(3.5インチモデルには対応しておりません。)

●メモリ

このゲームを起動するには、本体ユーザーメモリが2MB必要です。

以下の機種をお使いの方は、メモリを2Mに増設する必要があります。

またメモリの増設を行った場合は「Human68K」のSWITCHコマンドでメモリ容量を2048に設定してください。

CZ-600C/CZ-601C(ACE)/CZ-611C(ACE-HD)/CZ-652C(PRO)/CZ-662C(PRO-HD)/CX-662C(PRO-HD)/CZ-653(PRO2)/CZ-663C(PRO2-HD)また、CZ-602C(EXPERT)/CZ-612C(EXPERT-HD)は、2MBを標準で実装していますが、初期出荷時のメモリスイッチの設定が1024になっている場合がありますので、確認をしてください。

●入力機器

2つボタン、4つボタン、6つボタンジョイスティックおよびキーボードに対応しています。

※電波新聞社製のメガドライブコントローラー変換アダプターを使用することによって、メガドライブ用の6つボタンジョイスティックを使用することができます。3つボタンパッドには対応しておりません。

●対応音源

内蔵FM音源対応、ローランド社製MIDI音源対応 (SOUND CANVAS SC-55 / MT-32)

起動方法

●フロッピーディスクからの起動

- ① X68000の電源を投入してください。
- ② ディスクAをドライブ0、ディスクBをドライブ1に差し込み、リセットボタンを押してください。
- ③ マジカルロゴが表示されて、「餓狼伝説2」が起動します。
- ④ あとは、画面の指示にしたがってディスクの差し替えを行ってください。

●ハードディスクからの起動

- ① X68000の電源を投入してください。
- ② ドライブ0にディスクAを差し込み、「OPT.1」を押しながらリセットボタンを押してください。「OPT.1」キーはシステムが起動するまで押し続けてください。
- ③ いったんHuman68Kがフロッピーディスクから立ち上がったあと自動的に「餓狼伝説2」がハードディスクから起動します。
- ④ しばらくして、マジカルロゴが表示され、「餓狼伝説2」が起動します。起動後もドライブ0にはディスクAを差したままにしておいてください。

ハードディスクへのインストール方法

- ① X68000の電源を投入して下さい。
 - ② ディスクAをドライブ0に、ディスクFをドライブ1に差し込み、「OPT.1」キーを押しながらリセットボタンを押してください。「OPT.1」キーはシステムが立ち上がるまで押し続けてください。
 - ③ 自動的にインストーラが立ち上がります。あとは、画面の指示にしたがってください。
- ※インストールには、ハードディスクに8MB以上の空き容量を必要とします。容量が足りない場合は、何かのファイルを削除して容量を確保するか、別のハードディスクにインストールしてください。

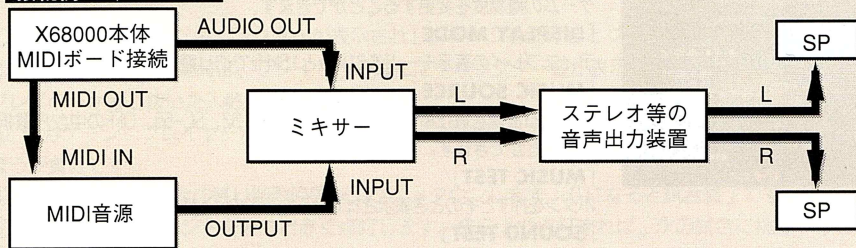
MIDIを使用する場合

このゲームは、ローランド社製MIDI音源（SC-55、MT-32）に対応しています。
別売のSHARP純正MIDIボードと接続すると、内蔵音源に加え、豪華なサウンドでゲームを楽しむことができます。

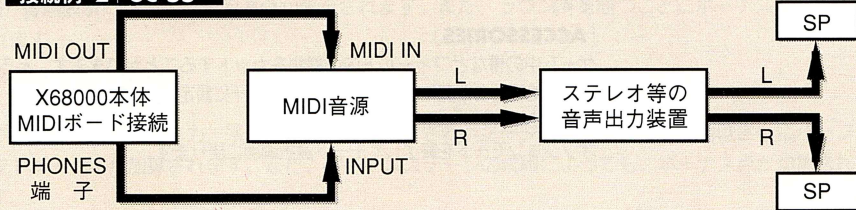
接続方法

- ① パソコンとMIDI機器が正しく接続されているか確認してください。
(詳しくは、各MIDI機器の取扱説明書をお読みください。)
- ② MIDI電源を先に入れてからパソコン本体の電源を入れ、「餓狼伝説2」を起動してください。
- ③ オプションモードの「MUSIC SOURCE」でお手持ちのMIDI音源を選択してからゲームを始めてください。
- ④ X68000とMIDI機器とのボリュームを調節して内蔵音源との音量バランスをとってください。

接続例-1 MT-32



接続例-2 SC-55



ゲームスタートの方法



1 モードセレクト画面

ゲームを起動するとデモが始まります。デモ中にジョイスティックのボタンまたはキーボードの「F1」「F2」キーが押されるとモードセレクト画面に入ります。

「STORY MODE」「VS MODE」「OPTION」の3つの項目が表示されますので一つを選択してください。

2 キャラクター選択画面

「OPTION」以外のモードを選択するとキャラクター選択画面に入ります。キャラクター選択画面は選択したモードによって少し異なっています。

●ストーリーモードでのキャラクター選択画面

ストーリーモードでは闇の帝王と三闘士は使用できません。したがって8人のプレイヤーの中からあなたの使いたいキャラクターを選択することになります。選びたいキャラクターのグラフィックの上にカーソルを合わせて1P側のキャラクターとコンピュータ側または2P側のキャラクターを選択してください。試合開始のデモのあとゲームが始まります。

●VSモードでのキャラクター選択画面

VSモードでは、闇の帝王と三闘士を含めた12人からキャラクターを選択することができます。1P、2P両方のキャラクターを選択するとゲームが始まります。操作方法は、ストーリーモードと同じです。

3 オプション画面

「OPTION」モードでは次のような設定をすることができます。

方向キー上下で項目を選択して左右で設定の変更を行ってください。

「GAME LEVEL」

ゲームの難易度を変更することができます。

「DISPLAY MODE」

ディスプレイの表示モードを31kHzと15kHzで切り替えることができます。

「MUSIC SOURCE」

使用する音源をINTERNAL（内蔵音源）、MT-32、SC-55、OFFの中から選択することができます。

「MUSIC TEST」

ボタンを押すとそのとき表示されているコードのBGMを聞くことができます。

「SOUND TEST」

ボタンを押すとそのとき表示されているコードの効果音を聞くことができます。

「ACCESSORIES」

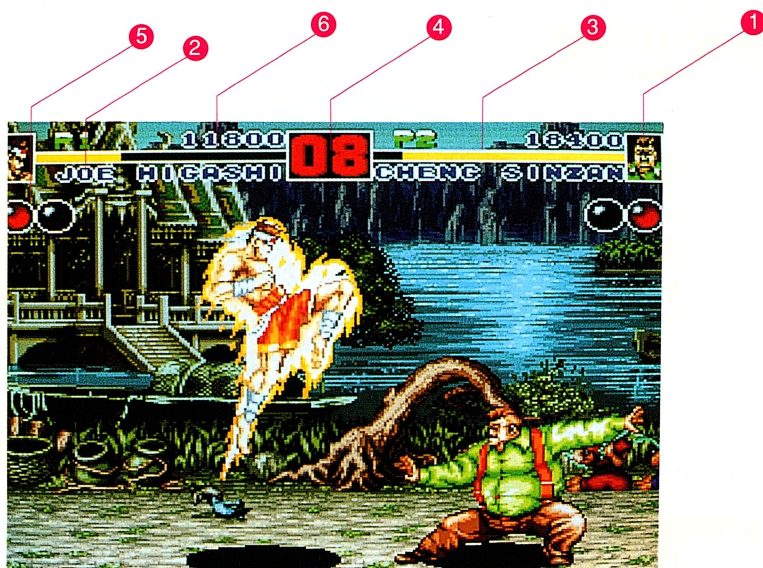
ゲーム中の樽などフィールド内の置物をカットすることができます。どうしても処理落ちが気になる方はこの項目をOFFに設定してください。

「EXIT」

オプションモードを終了してモード選択画面に戻ります。



ゲーム画面の見方



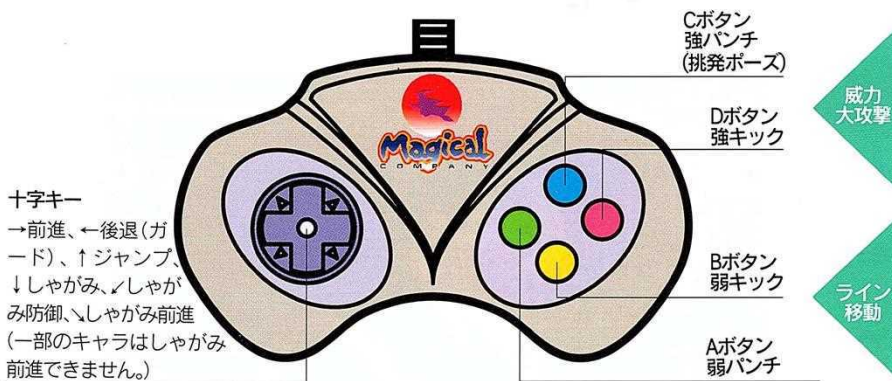
- ① プレイヤーの選んだキャラクターが表示され、ダメージを受けるとグラフィックが変化します。
- ② コンピューター対戦時は、プレイヤーの選んだキャラクター名が表示されます。2 P対戦時には、プレイヤーが勝ち抜いた人数が表示されます。
- ③ 体力ゲージ：プレイヤーがダメージを受けるごとにゲージが減ります。先にゲージが0になったほうが負けです。
- ④ 試合タイマー：試合の残り制限時間をカウントダウンします。0になると試合終了です。
- ⑤ 勝利マーク：ラウンドを勝つと赤く点灯します。先に2つ点灯すれば、次の試合に挑戦することが出来ます。
- ⑥ 得点表示：プレイヤーの得点が表示されます。また、ラウンドを勝つごとにボーナス点が加算されます。

ボーナス点について

ボーナス点は、残り体力・残りタイムにより加算され、ノーダメージで勝った場合はさらにパーフェクトボーナスが加算されます。また、ボーナスステージの成績によっても、ボーナス点が加算されます。

プレイヤーの基本操作

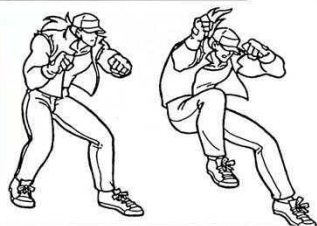
「餓狼」独自の2ライン・バトルの超進化により「新たな闘い」はさらにエキサイティングに……。手前ラインから攻撃せよ！必殺技を奥のラインへ飛んで避けろ！基本操作をマスターし、実戦で牙を磨け。2つのライン上に秘められた数々の応用テクニックを見つけるのはキミだ。



飛び退き

十字キーを後方に2回素早く入れる。

後方に飛び退くアクションを行い、瞬時に相手との間合いを広げることができます。体勢を立て直し、反撃に移れ！



必殺技

十字キー操作とボタンの組み合わせ
(各キャラクターによって異なります)

各キャラクターごとに、数々のオリジナル技を繰り出します。そのほとんどは、パンチやキックと同じくボタンによる強弱2種類の使い分けが可能。



ライン移動

Aボタン+Bボタン同時PUSH!(同一ライン時)
十字キー上で手前に、十字キー下で奥に、(別ライン時)

相手が同じライン上にいるとき、違うラインにジャンプ移動します。攻撃をかわすにも便利なスペシャル・テクニックだ。相手が違うラインにいるときには、十字キー上下で側転移動できます。

奥ライン

手前ライン





ライン移動攻撃

ライン・パンチ/AボタンまたはCボタンPUSH!
ライン・キック/BボタンまたはDボタンPUSH!

相手が違うライン上にいる時、移動と攻撃を同時に行います。(攻撃の強弱はありません) 離れた位置からも攻撃できるゾ。

威力大攻撃

Cボタン+Dボタン同時PUSH!

相手を違うラインまで投げ飛ばす(蹴り飛ばす) 攻撃を繰り返し出します。うまく使って闘いのバリエーションを広げよう。

COME ON!

挑発ポーズ

相手と間合い(距離)を取ってCボタンPUSH!

各キャラクターごとに、相手を挑発するポーズを取るゾ。対戦でうまく使って相手を誘い込もう。(体力ゲージ、得点などには影響しません)。



	2つボタン	6つボタン	キーボード 1	キーボード 2
前進	→	→	Jキー	6キー
後退 (ガード)	←	←	Gキー	4キー
上ジャンプ	↑	↑	Yキー	8キー
前ジャンプ	↗	↗	J+Yキー	6+8キー
後ジャンプ	↖	↖	G+Yキー	4+8キー
しゃがみ	↓	↓	Nキー	2キー
しゃがみ前進	↘	↘	J+Nキー	6+2キー
しゃがみ防御	↙	↙	G+Nキー	4+2キー
Aボタン	Aを短く押す	A	Zキー	↓キー
Bボタン	Bを短く押す	B	Xキー	→キー
Cボタン	Aを長く押す	X	Aキー	←キー
Dボタン	Bを長く押す	Y	Sキー	↑キー

※ 2つボタンジョイスティックで超必殺技を使用する時のボタン入力は どの技の場合でも A・Bボタン同時押し

※ 操作はすべてキャラクター右向き時

※ キーボード2の数字キーは全てテンキーを使用

DATA

マーシャルアーツの達人

NAME:

テリー・ボガード

AGE:

22歳

STAGE/COUNTRY: アメリカ

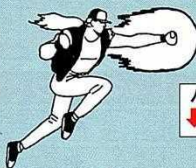
PERSONAL:

ただ一人サウスタウンに残りストリートファイトのチャンプとして活躍中。トレードマークの帽子とジャンパーはこども達の憧れの的。この街に新たに芽生えた夢と希望の象徴だ。謎の人物クラウザーの正体を確かめるため、再び隠されたキ/バをむく。「俺と出会った瞬間が、おまえのゲームオーバーだ。」



パワーゲイザー

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (B) (C)

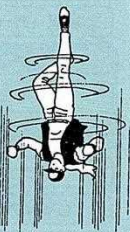


バーニングナックル

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (A) or (C)

ライジングタックル

↓ ため ↑ + (A) or (C)



クラックシュート

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (B) or (D)



パワーウェーブ

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (A) or (C)

DATA

骨法のスペシャリスト

NAME:

アンディ・ボガード

AGE:

21歳

STAGE/COUNTRY: イタリア

PERSONAL:

テリー・ボガードの弟。兄よりもひとまわり小さな体格を補うため骨法を身につけた努力家。“宿命の闘い”の後、再び修業へと旅立ち、今回の招待状を受け取ったのは、日本で精神鍛練の荒行をこなしている時だ。今回の兄弟対決の行方はいかに。

「悪いけど兄貴の出番は、この僕がもらうよ。」



超裂破弾(ちょうれつぱだん)

↓にためて → + (B) (D)

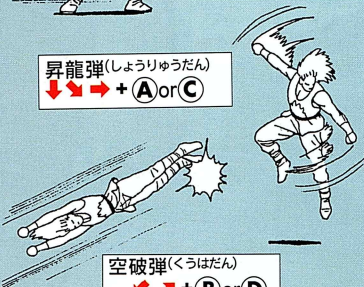


斬影拳(ざんえいけん)

↓ → + (A) or (C)

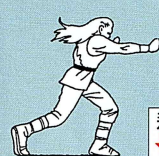
昇龍弾(しょうりゅうだん)

↓ ↓ → + (A) or (C)



空破弾(くわはだん)

↓ ↓ + (B) or (D)



飛翔拳(ひしょうけん)

↓ ↓ ← + (A) or (C)

FATAL FURY 2

DATA

若きムエタイ・チャンプ

NAME:

東 丈

AGE:

21歳

STAGE/COUNTRY:

タイ

PERSONAL:

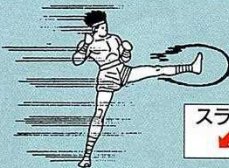
ボガード兄弟と再会を誓いあい、サウスタウンを去る。その後はタイに戻り、慧星のごとくムエタイ界に復帰。またたく間にチャンプの座に返り咲いてから現在も無敗伝説を更新中。蹴り技に加え、スクリュアッパーも身に付けての参加だ。

「この俺を知らないなんて頭にきたぜ。覚悟しろ。」



スクリュアッパー

→←→←→← + (B) (C)

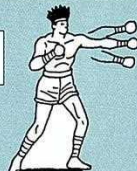


スラッシュキック

↘↗ + (B) or (D)

爆裂拳(ばくれつけん)

(A) or (C) ボタン連打



タイガーキック

↓↘→↗ + (B) or (D)



ハイケンアッパー

→←↓↘↗ + (A) or (C)



DATA

最強の正統派レスラー

NAME:

ビッグ・ベアー

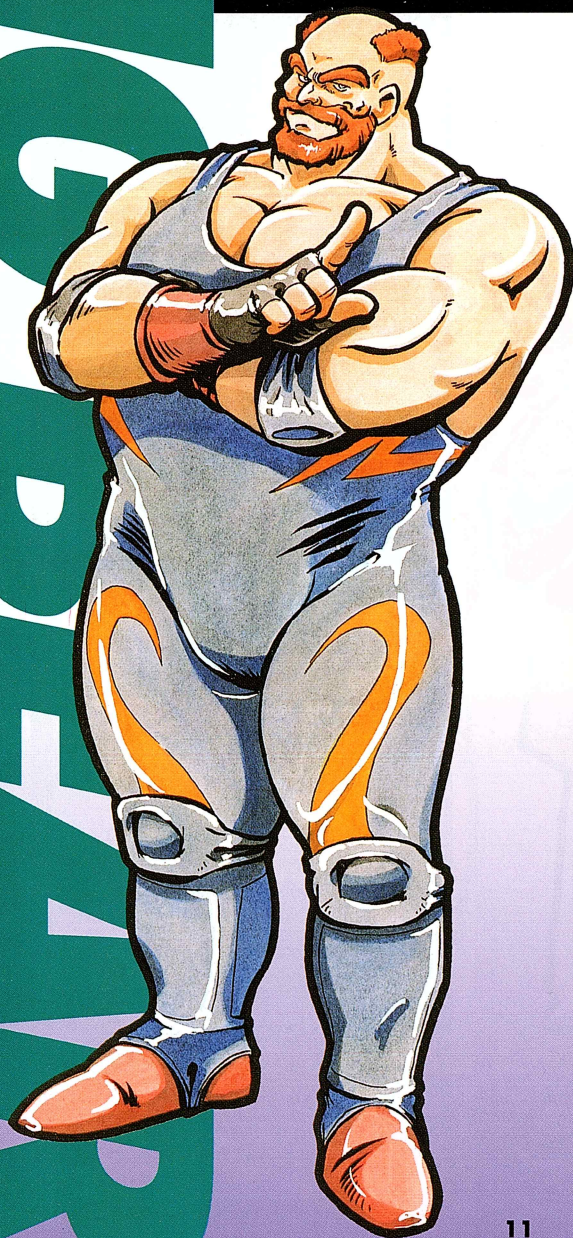
AGE:

35歳ぐらい?

STAGE/COUNTRY: オーストラリア

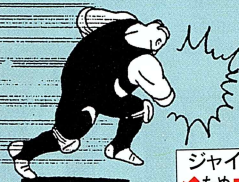
PERSONAL:

前大会はギースおかかえの悪役レスラーとして登場。今大会は「ライドン」のマスクを脱ぎ、正統派レスラーとして自信満々に復活を果たした。オーストラリアの大自然を相手に、そのパワー殺法は数段強力になっているはずだ。「人間あいてじゃ手加減しないと殺しちまいそうぞうぜ。」



ファイアー・プレス

→→↓→→ + (B) (C)



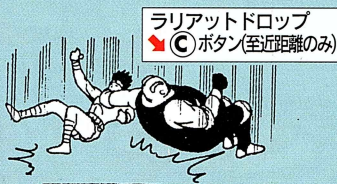
ジャイアントボム

←ため→ + (A) or (C)



スーパードロップキック

(D) ボタン(10秒間押してから離す)



ラリアットドロップ

←(C) ボタン(至近距離のみ)

FATAL FURY 2

DATA

泣く子もだまる柔道の鬼

NAME:

山田 十平衛

AGE:

71歳

STAGE/COUNTRY:

日本

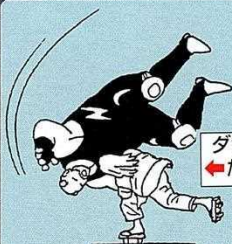
PERSONAL:

優勝して世界中のギャルにモテたいかために出場した変なジジイ。だが実は、現役バリバリの一流選手が一瞬にして投げられ受け身すらとれなかったという噂がささやかれるほどの伝説の柔道家。文句なく世界最強のジジイだ。「はやく世界一になって寝技の特訓じやい。」



ダイナマイトいずな落とし

←にため ↓ + B C



ダッシュ二本背負い

←にため → + B or D

大いずな落とし

↓にため ↑ A or C
(至近距離のみ)



せんべい手裏剣

←にため → + A or C

FATAL FURY 2

DATA

商魂たくましい大極拳使い

NAME:

チン・シンザン

AGE:

42歳

STAGE/COUNTRY:

香港

PERSONAL:

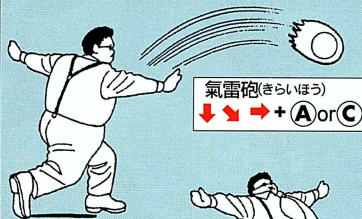
お金をこよなく愛するオッサン。疲れることは大嫌いで練習もしないらしいが、独特の体型から繰り出される大極拳は、なぜかとても強い。優勝したネーム・バリューを利用して世界一儲かる道場を開くのが夢だ。

「天才の私の夢を邪魔しちゃいけないでしゅよ。」



爆雷砲 (ばくらいほう)

←にためて ↓ → + (B) (C)



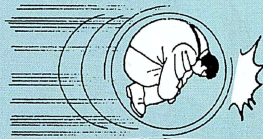
氣雷砲(きらいほう)

↓ ↓ ↓ → + (A) or (C)



大太鼓腹打ち(おおたいこばううち)

↓ ため ↑ + (A) or (C)



破岩激(はがんげき)

← ため → + (B) or (D)

DATA

テコンドー—筋の熱血漢

NAME:

キム・カッフアン

AGE:

29歳

STAGE/COUNTRY:

韓国

PERSONAL:

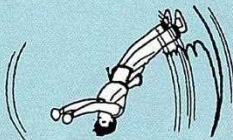
テコンドーこそが「世界最強の武術と、強く信じる男。韓国格闘界の威厳をかけ「キング・オブ・ザ・ファイターズ」へ挑む。スピードある攻防一体となった技で、相手から着実にダメージを奪うファイティング・スタイルは彼の性格そのものだ。

「貴様たちは私とテコンドーの敵ではないのだ。」



鳳凰脚 (ほうおうきゃく)

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (B) (D)

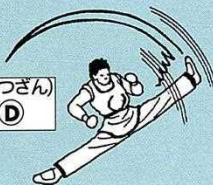


飛燕斬 (ひえんざん)

↓ ため ↑ + (B or D)

半月斬 (はんげつざん)

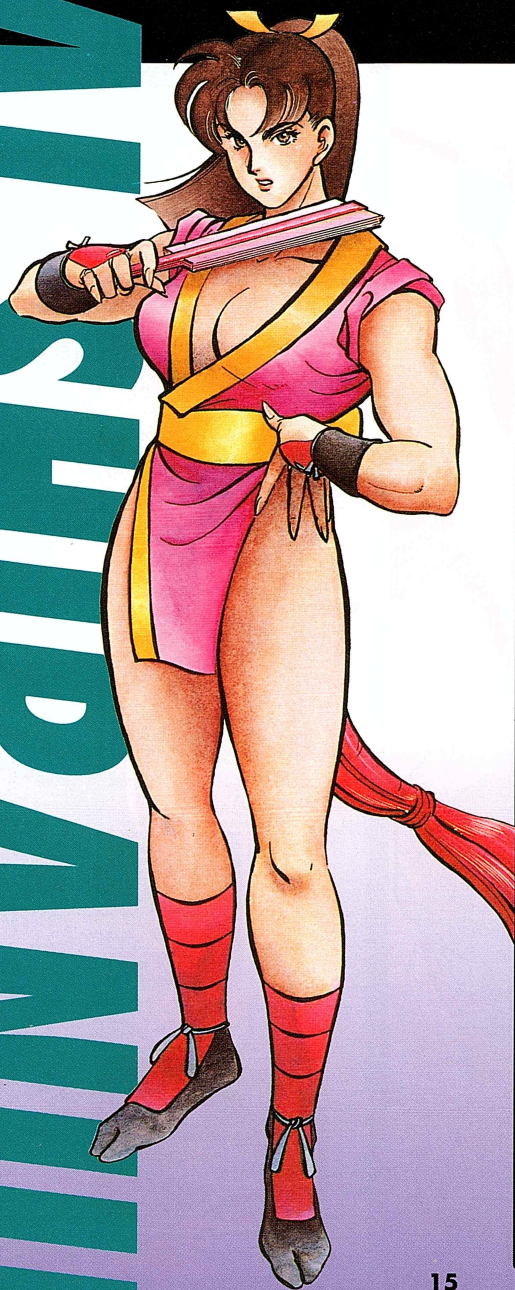
↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (B or D)



飛翔脚 (ひしょうきゃく)

↓ + (B or D) (ジャンプ中)

MAI SHARAVU



FATAL FURY 2

DATA

魅惑の女忍者

NAME:

不知火 舞

AGE:

18歳

STAGE/COUNTRY:

日本

PERSONAL:

代々伝わる忍術を伝承したクノイチとして、成果を試すために参加。その美しいボディは、幼い頃からのたゆまぬ修業のたまものだ。身の軽さと気の強さも天下一品。ちなみに彼女の祖父は、アンディに骨法を教えた師でもある。「あなたの腕前で、私のボディに触れられるかしら。」



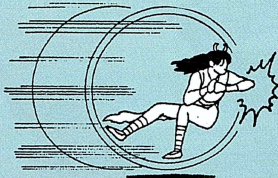
超必殺忍蜂 (ちょうひつさつしのびざち)

→ → → + B C



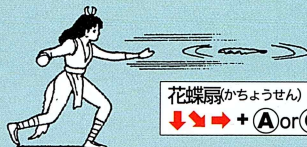
龍炎舞 (りゅうえんぶ)

↓ ↓ ↓ + A or C



必殺忍蜂 (ひつさつしのびざち)

← ← ↓ ↓ → + B or D



花蝶扇 (かちょうせん)

↓ ↓ → + A or C

FATAL FURY 2

DATA

?

NAME:

ビリー・カーン

AGE:

28歳

STAGE/COUNTRY: イギリス

PERSONAL:

前作でギース・ハワードに仕えた三節棍の使い手。ギースの死後、渡英し修業を積んでいたが、ギースを倒した連中と再び闘えるならと、クラウザーの誘いに応じる決心をした。攻防一体の三節棍の威力は相変らずだ。

「俺が恐れる男は、世界でただ一人。他の野郎は敵じゃねえ。」



強襲飛翔棍 (きょうしゅうひしょうこん)

↙↘↗→ + (B) or (D)



中段三節棍突き (ちゅうだんさんせつこんつき)

←ため → + (A) or (C)



雀落とし (すずめおとし)

↙ため ↗ + (A) or (C)



旋風棍 (せんふうこん)

(A) or (C) 連打



DATA

?

NAME:

アクセル・ホーク

AGE:

39歳

STAGE/COUNTRY: アメリカ

PERSONAL:

かつて最強の王者としてヘビー級に君臨した天才ボクサー。引退した今は、現役時代の鬼神の表情も影も潜め、大好きな母親と平和な日々を送っていたが、クラウザーの誘いによって再びその闘志に火がついた。「おまえらごときは、俺のラッシュでかたつばしから吹き飛ばしてやるぜ!!」



アクセルラッシュ

↓↘→+A or C



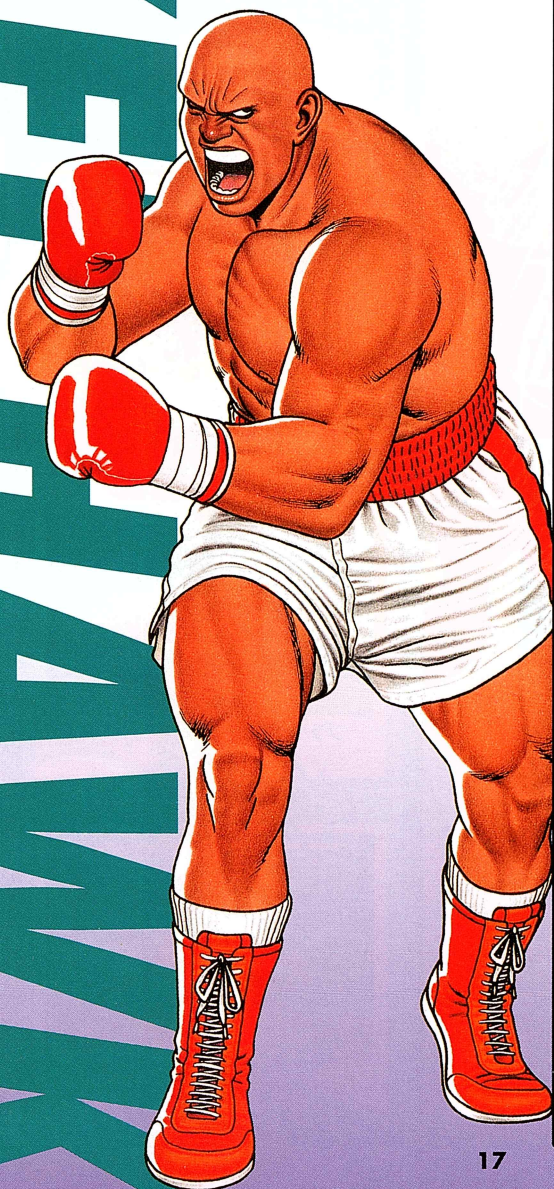
アクセルダンス

A or C 連打



スマッシュボンバー

ため → + A or C



DATA

?

NAME:

ローレンス・ブラッド

AGE:

33歳

STAGE/COUNTRY: スペイン

PERSONAL:

独自のマクドール殺法で、闘牛士界の英雄と呼ばれた男。闘牛を素手で絞め殺すそのあまりの強さゆえに人々の心を離してしまい闘牛士界を追われた過去を持つ。そんな彼の力をただ一人高く評価したのが他ならぬクラウザーであった。「私の力を必要とする者のために私は闘う。たとえそれが闘の帝王であろうとも……。」



ブラッディカッター

↓にためて↑+ C



ブラッディサーベル

←↓↑→+ A or C



ブラッディスピン

←ため+B or D

DATA

?

NAME:

ヴォルフガング・クラウザー

AGE:

不明

STAGE/COUNTRY:

ドイツ

PERSONAL:

これまでそのすべてを謎のヴェールに包み込んできた「闇の帝王」。ビリー、アクセル、ローレンスの三騎士を従え、ついにその牙を剥いて表社会への君臨に乗り出した。しかし、依然として彼の格闘技者としての実力は謎のままである。
「ギースごときを倒して浮かれておるなど片腹痛いわ!」



カイザーウェーブ

← にためて → + (A or C)



上段ブリッツボール

↓ ↓ ↓ ← + (A or C)



下段ブリッツボール

↓ ↓ ↓ ← + (B or D)



最強武闘会 「キング・オブ・ザ・ファイターズ」 公式対戦ルール

ようこそ、世界中より選ばれし最強の戦士たちよ。

本大会は、私が各国に用意させた舞台上で、

トーナメント（勝ち抜き）方式により行われる。

闘いは1対1に限り、いかなる事情があろうとも第3者の介入は

許されない。そして、その覚悟なき者は、

闘いの舞台に上がることも許されない。

■試合は3ラウンド対戦だ。2ラウンド先取した者に、勝者として次の試合への挑戦権を与える。

■両者どちらかの体力がゼロとなり、再び立ち上がることが不可能になった時点でラウンド終了とする。立っているものが、そのラウンドの勝者である。

■1ラウンドの制限時間90カウントが経過した時点でラウンド終了。その場合は不本意ながら、体力を多く残しているものを勝者と見なす。

■ダブルノックアウトや残り体力がまったく同じ場合は、判定不可能によるドロー（引き分け）試合とする。

■3ラウンド終了時点で、2ラウンド取ったものがない場合はファイナルラウンド戦に突入する。それまでの戦績に関係なく、ファイナルラウンドの勝者に次の試合への挑戦権を与える。

■ラウンド終了ごとに体力をすべて回復し、双方ベストな状態で次のラウンドに挑めるものとする。

なお、君たちの対戦はサウスタウンのパオパオカフェに衛星中継されている。ファイターとしての誇りがあるなら、ふざまな敗け方だけはしない事だな。

ヴォルフガング・クラウザー

取り扱いの注意

- ディスクの取扱いには充分にご注意下さい。
- ディスクを差し込んだまま電源を切らないで下さい。
- ディスクのアクセス中（ランプ点灯中）は絶対にディスクを取り出したり、電源を切ったりしないで下さい。ディスクを破壊する恐れがあります。
- ディスクをほこり、湿気、磁気のあるところには置かないようにして下さい。
- 長時間にわたりゲームをする時は、1時間に10分程度の休息をして下さい。
- 当社は、本製品の使用によって生じた直接、間接の全ての損害について何等の責任も負いません。また、その損害の回復、再生などに要する全ての費用についても一切の責任を負いませんのであらかじめご了承下さい。
- 本製品（ソフトウェア・取扱い説明書）は、個人として使用するほかは、著作権上、魔法株式会社の許可なく使用することはできません。また、映像、音響、プログラム、データ、印刷物などの一部または全部を無断で複写、複製すること、レンタル業もしくはそれに類似した行為やパッケージ開封後に中古品として貸与することは、法律で禁止されています。

ユーザーサポートお問い合わせ先

受付時間 14:00～18:00

（土、日、祝日は休業とさせていただきます）

〒651 神戸市中央区菅合町馬止1-10 マジカルビル

PHONE 078-261-2790 FAX 078-261-2792

魔法株式会社「銀狼伝説2」

ユーザーサポート係



魔法株式会社

MAGICAL COMPANY LTD.

〒651 神戸市中央区舞合町馬止1-10 マジカルビル
PHONE 078-261-2790 FAX 078-261-2792